

КОРОТКАЯ ПРЕЗЕНТАЦИЯ ДЛЯ АГЕНТСТВ

HTML5 / WebAR Game Production

Промо-игры, WebView-игры, чат-бот-геймификация, AR-активации и интерактивные спецпроекты

HTML5 / WebView

WebAR / QR

Telegram / VK / Max

White-label

Команда Павла Сазыкина
@pavel_sazykin



Что мы делаем

Берём на себя технический production игровых и AR-задач

НАПРАВЛЕНИЯ

HTML5 / WebView games

мини-игры, промо-лендинги, игры внутри приложений

Чат-бот-геймификация

квесты, миссии, баллы, прогресс, розыгрыши в Telegram / VK / Max

WebAR / AR

QR-активации, AR-персонажи, маскоты, брендированные селфи

Интеграции

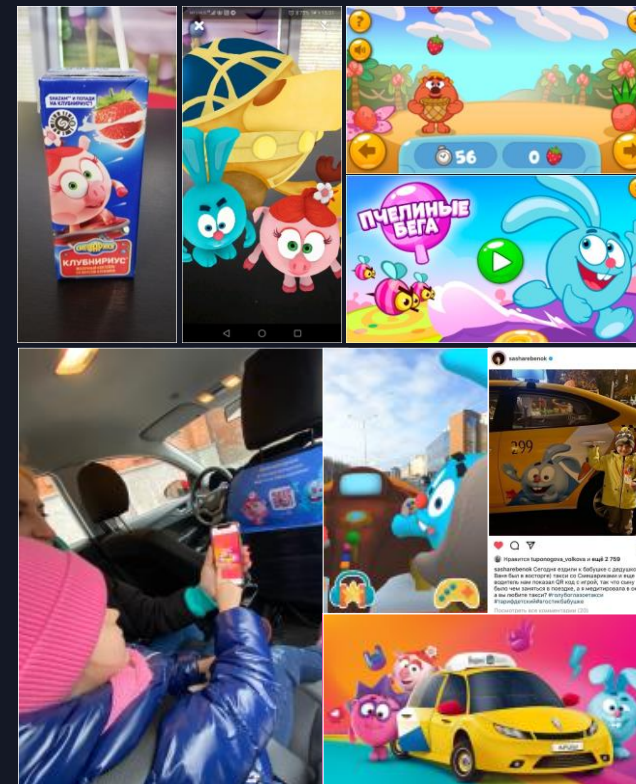
аналитика, лидерборды, промокоды, CRM / loyalty, антифрод

White-label

NDA, работа под агентство, подключение к тендеру или горячему проекту

Можно прийти с идеей, креативом, ГДД, тендерной гипотезой или уже поставленной production-задачей.

Дополненная реальность и промо-игры



HTML5 / WebView games



Почему нам можно доверить production

Опыт не только в промо-акциях, но и в больших игровых системах

Игровые проекты



Шарарам

Онлайн игра для детей 7 - 12 лет. Работает с 2009 года.

Создано:

- более 100 локаций
- 300+ приключений
- 80+ мини-игр

Ежедневно игру посещает
более 30 000 игроков



2011 "Золотой медвежонок"
2020 "Премия Рунета"
2020 "Национальная премия им. Вернадского"



Шаранавты

Онлайн игра для детей 9 - 13 лет. 2015 - 2017 г.

Жанр MOBA

Создано:

- 3 арены в 3Д с уникальными игровыми механиками
- 17 персонажей

В игру играло более 300 000 пользователей

Игровые проекты



Азбука финансовой грамотности

Онлайн игра для детей 9 - 13 лет. 2020 г.

Жанр симулятор

Выполнено по заказу Министерства Финансов РФ для
повышения финансовой грамотности школьников

Создано:

- 18 локаций
- 9 персонажей
- 9 сюжетных линий и более 150 квестов



Бодо-Бородо

Промо-игра для детского обучающего проекта.

Создано 3 мини обучающих активности для детей
младшего возраста.

17+ лет в game development

100+ локаций
300+ приключений
80+ мини-игр

MOBA, симуляторы,
образовательные игры,
детские онлайн-миры

Cocos / Unity / ThreeJS
TypeScript / WebGL
backend-интеграции

Ключевая компетенция: соединяем game design, web-разработку, AR и маркетинговый production.

Игровой опыт

Полноценные игровые системы, детские проекты, промо-игры, casual mechanics

КЕЙСЫ

Шарарам

детская онлайн-игра: локации, приключения, мини-игры, экономика, повторное вовлечение

Шаранавты

МОВА для детской аудитории: арены, персонажи, игровые механики, баланс

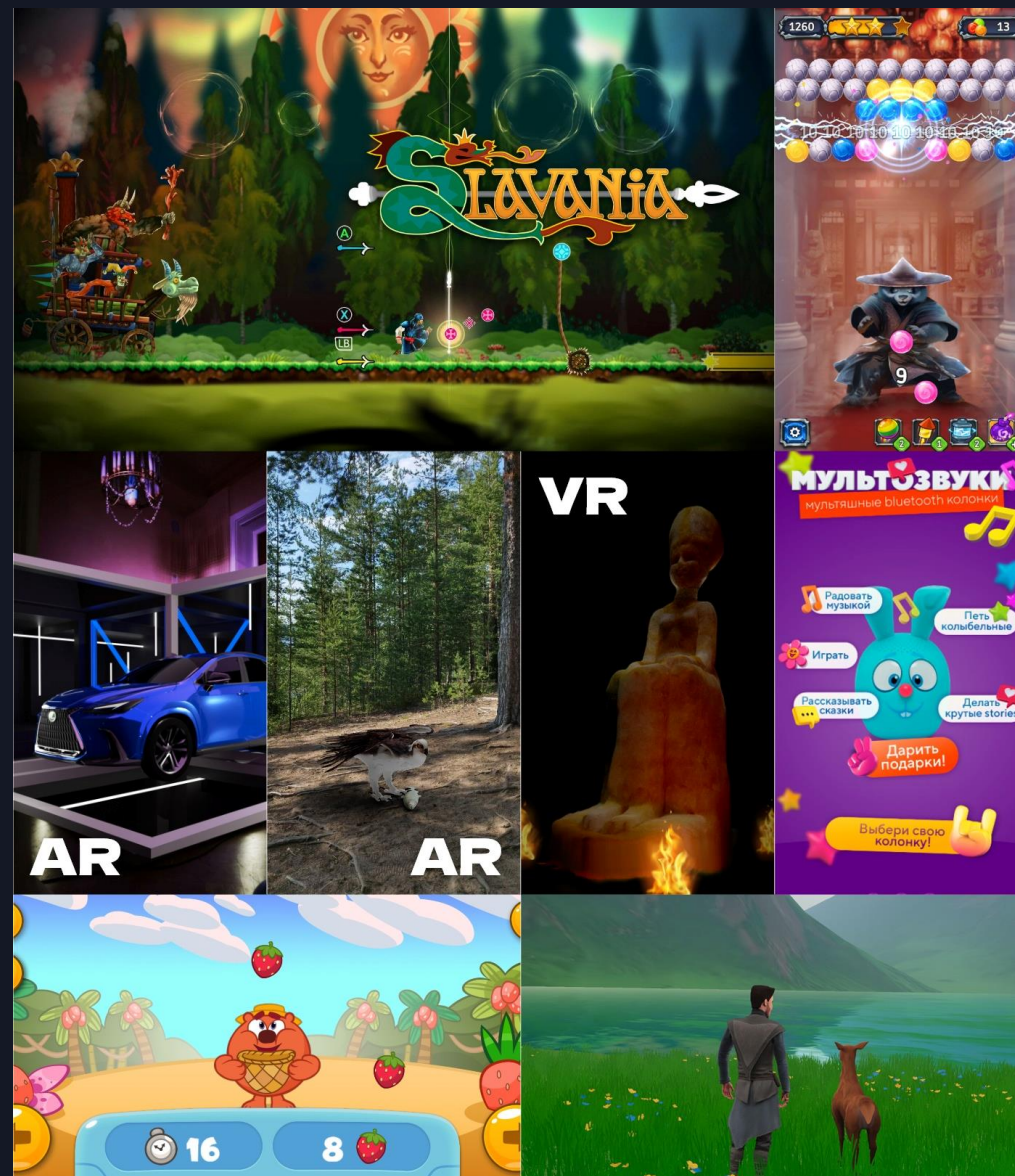
Азбука финансовой грамотности

образовательный симулятор с квестами, персонажами и большой контентной структурой

Промо-мини-игры

аркады, головоломки, реакции, коллекции, сортировки, игровые механики под бренд и кампанию

Делаем как короткие активации, так и проекты с контентом, прогрессией и долгим жизненным циклом.



AR / WebAR / QR-активации

Браузер, камера смартфона, QR-код, AR-персонажи и брендовые сцены



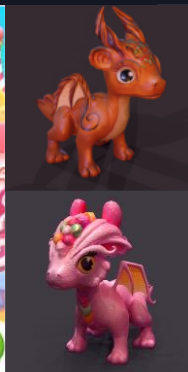
Эффект для рекламной кампании Lexus (концепция Андрея Бергера и @Shozy)



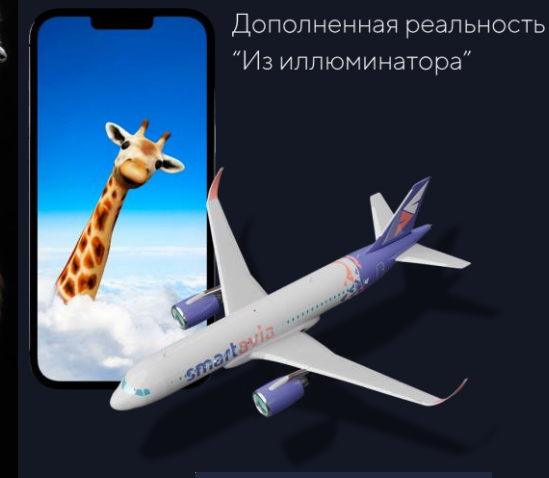
Игры в дополненной реальности для Яндекс такси



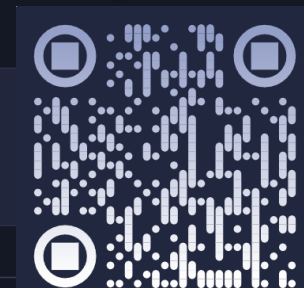
Приложение для снеков с дополненной реальностью



Сайт с дополненной реальностью для особо охраняемых природных территорий Ленинградской области



Свежий AR-кейс: AR-приключение для кинопремьеры — мини-игры, брендированное селфи для шеринга, запуск по ссылке / QR без установки приложения.



Что можно предлагать клиентам сейчас

Короткие форматы, которые агентство может быстро упаковать в идею или тендер

Игровой чат-бот

миссии, прогресс, награды, розыгрыши в
Telegram / VK / Max

WebView loyalty game

игра внутри приложения: уровни,
коллекции, daily tasks, призы

QR / WebAR promo

упаковка, outdoor, event, AR-селфи,
персонаж или маскот

Seasonal mini-game

быстрая HTML5-игра под акцию,
праздник или спецпроект

HR / recruitment game

квест, тест, симулятор, onboarding,
employer brand activation

Playable prototype

быстро проверить механику или
защитить идею перед клиентом

Как мы работаем с агентствами

Не забираем стратегию и креатив — закрываем техническую реализацию

Агентство

креатив, стратегия, клиент, тендер, аккаунтинг

Мы

game / WebAR production, прототип, код, интеграции, тестирование

Формат

NDA, white-label, проектная команда, быстрое подключение

Результат

работающий playable / web-проект / AR-активация к дедлайну

Первый шаг: пришлите идею, бриф или тендерный черновик. Мы вернём варианты реализации, риски, rough estimate и состав production-команды.

СЛЕДУЮЩИЙ ШАГ

ГОТОВЫ ПОДКЛЮЧИТЬСЯ к игровому или AR-production

Можем обсудить тендер, идею спецпроекта, WebView-игру, чат-бот-геймификацию, WebAR-активацию или быстрый прототип.

За 1–2 дня после вводных вернём:

варианты реализации • риски • срок • rough estimate • формат команды

+7 911 212 6662

Telegram: @pavel_sazykin

Email: Pavel.Sazykin@gmail.com

Web: deep-ar.ru / site-ar.ru / scan4.fun



сфера

Новые Медиа



Ростелеком

МУЛЬТОЗВУКИ

КИНОПОИСК



DANONE
ONE PLANET. ONE HEALTH

